

به نام خدا



Market Code

حل معادله لاپلاس به روش اجزا مرزی در میدان

دو بعدی

نسخه: ۱/۰

	محمد رضا برهان پناه: کارشناس ارشد، دانشجو	توسعه‌دهنده (گان):
	روح الله دهقانی فیروزآبادی: دکتری، هیئت‌علمی	
	محمد رضا برهان پناه	تهریه‌کننده مستند:
	۳۰ / ۰۳ / ۱۳۹۳	تاریخ تنظیم سند:

فهرست مطالب

۴	فصل ۱: راهنمای کاربری
۴	۱-۱. شناسنامه کد
۴	۲-۱. معرفی ورودی و خروجی‌های کد مهندسی
۶	۳-۱. خروجی برنامه
۷	۴-۱. الزامات اجرای برنامه
۹	فصل ۲: مستندات آموزشی
۹	۱-۲. رابطه‌ی لایپلاس ^[۱]
۹	۲-۲. توسعه روابط اجزاء مرزی
۱۲	۳-۲. حل داخل میدان
۱۲	۴-۲. پیاده‌سازی
۱۶	فصل ۳: توضیح کد
۱۸	۱-۱. تابع main
۱۹	۲-۱. تابع LoadMesh
۱۹	۳-۱. تابع BCs
۱۹	۴-۱. تابع GaussPoints
۱۹	۵-۱. تابع FillAB
۲۰	۶-۱. تابع N
۲۰	۷-۱. تابع N_px
۲۰	۸-۱. تابع q_star
۲۰	۹-۱. تابع phi_star
۲۰	۱۰-۱. تابع SolveBoundary
۲۱	۱۱-۱. تابع SolveInterior
۲۲	۱۲-۱. تابع SolveLinearSys
۲۲	۱۳-۱. تابع ExportMesh
۲۳	فصل ۴: اعتبارسنجی کد
۳۰	فصل ۵: فهرست مراجع

چکیده

معادله‌ی لاپلاس کاربردهای فراوانی در مسائل مهندسی دارد، از جمله تحلیل جریان پتانسیل، انتقال حرارت و میدان الکترومغناطیسی. در این کد، معادله‌ی لاپلاس برای یک میدان دو بعدی به روش عددی اجزا مرزی حل شده است. ابتدا روابط حاکم برای مرز میدان توسعه داده شده است و سپس مسئله به شکل ماتریسی $A\phi + B \frac{\partial \phi}{\partial n} = 0$ (که ϕ تابع پتانسیل است) گستته سازی شده است و با اعمال شرایط مرزی حل شده است. این کد برای میدان دو بعدی با هندسه‌ی دلخواه نوشته شده است. در مرز میدان از المان‌های دو گرهی bar استفاده شده است. برای محاسبه‌ی انتگرال از روش گاووس با مرتبه‌های مختلف استفاده شده است. خروجی کد شامل توزیع ϕ و $\frac{\partial \phi}{\partial n}$ روی مرز میدان است.

کلمات کلیدی: معادله لاپلاس، روش اجزا مرزی، دو بعدی

فصل ۱: راهنمای کاربری

۱-۱. شناسنامه کد

کد با زبان C++ نوشته شده و با Microsoft Visual Studio کامپایل شده است. برای محاسبات ریاضی از کتابخانه alglib استفاده شده است.

۲-۱. معرفی ورودی و خروجی‌های کد مهندسی

ورودی‌های کد حاضر از طریق سه فایل متند گرفته می‌شود. آدرس این سه فایل در تابع main تعیین شده‌اند. این فایل‌ها عبارت‌اند از

- فایل شبکه مرز (گره‌ها و المان‌ها) : meshFile
- فایل شبکه درون میدان (گره‌ها و المان‌ها) – وارد کردن این فایل اختیاری است iMeshFile
- فایل شرایط مرزی bcsFile

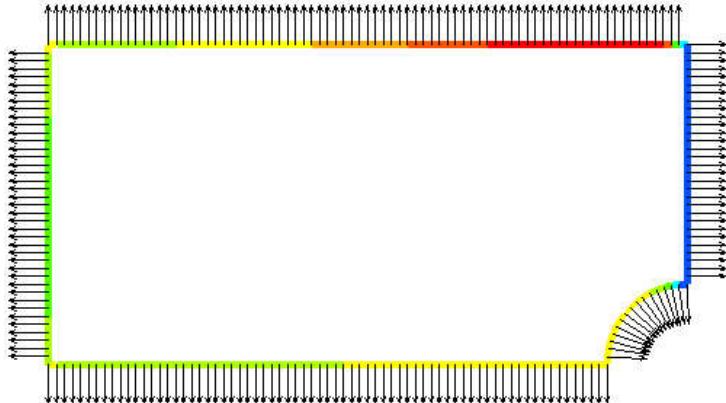
فایل iMeshFile و meshFile فایل‌های با پسوند .rpt هستند که می‌توانند گزارش (report file) تولید شده توسط نرم‌افزار MSC. Patran باشند و یا به صورت دستی آماده شوند. این فایل‌ها شبکه محاسباتی را تعیین می‌کند که شامل مختصات گره‌ها و شماره گره‌ها درون المان‌ها است. چنانچه کاربر قصد داشته باشد شبکه را به صورت دستی تولید کند، باید قالب زیر را رعایت کند

Total number of entities:		
Nodes	Elements	
44	40	
Element Connectivity:		
ID	Pos 1	Pos 2
1	1	2
2	2	3
3	3	4
.	.	
.	.	
39	42	43
40	43	44
Node Attributes (Coordinates are in Reference CF)		
ID	Coord 1	Coord 2
1	0.000000	1.000000
2	0.100000	1.000000
3	0.200000	1.000000
.	.	
.	.	
43	0.000000	0.900000
44	0.000000	1.000000

شکل (۱) نمونه فایل ورودی

درمش درون میدان، المان‌ها دارای سه گره هستند (المان مثلثی). ضمناً در مورد مش موارد زیر باید مورد توجه قرار گیرد

- شماره گره‌ها باید از ۱ شروع شده و تا N (تعداد گره‌ها) به طور پیوسته ادامه یابد
- در شبکه مرزی باید نرمال المان‌ها به بیرون میدان باشد، برای بررسی این موضوع می‌توان از خروجی برنامه استفاده نمود. در صورت برعکس بودن نرمال باید ترتیب گره‌های المان برعکس شود. به طور مثال شکل زیر خروجی نرم‌افزار با نرمال‌های درست را نشان می‌دهد



شکل (۲) جهت درست نرمال المان‌ها (در خروجی کد)

فایل دیگر bcsFile است که شرایط مرزی در آن تعیین می‌شود. این فایل یک فایل متند است و قالب زیر را دارد.

```
2 # x1 x2 y1 y2 phi|q value
-16 -16 0 8 q -1
0 0 2 8 phi 0
```

شکل (۳) نمونه فایل شرایط مرزی

خط اول از این فایل تعداد شرط مرزی‌ها را تعیین می‌کند (ادامه این خط توضیحات است) و خطوط بعدی شرایط مرزی را تعیین می‌کنند. در هر خط از فایل ابتدا ۴ مختصات گرفته می‌شود که تشکیل مستطیلی می‌دهد که گره‌هایی که درون آن قرار گیرند شرط مرزی به آن اعمال می‌شود. پارامتر بعدی که phi یا q است تعیین می‌کند که مقدار داده شده در ادامه مقدار مرزی برای ϕ (تابع پتانسیل) است یا q (شار، $\frac{\partial \phi}{\partial n}$). برای گره‌هایی که هیچ شرط مرزی داده نشده باشد، $q=0$ در نظر گرفته می‌شود. ضمناً تعداد نقاط انگرال‌گیری در المان‌ها توسط متغیر nGaussPoints قابل کنترل است. مقدار این متغیر می‌توان از ۱ تا ۴ باشد.

۳-۱. خروجی برنامه

خروجی برنامه یک فایل متند است که شامل مقادیر ϕ (تابع پتانسیل) و q (شار، $\frac{\partial \phi}{\partial n}$) برای تمام گره‌ها

است. آدرس این فایل در متغیر `resultFile` ذخیره می‌شود. نمونه‌ای از فایل خروجی در زیر نشان داده شده است. این فایل با قالب داده‌های ورودی نرم‌افزار `tecplot` است.

```
Variables = x y phi q nx ny
Zone
N=236, E=236, ZONETYPE=FELINESEG DATAPACKING=POINT
-16      0       -17.4197     -1      -1.e-16   -1
-16      0.2      -17.3266    -1      -1       6.e-17
.
.
.
-15.6    0       -16.901 |     0      -1.e-16   -1
-15.8    0       -17.1519     0      -1.e-16   -1
1        2
2        3
3        4
.
.
.
234     235
235     236
236     1
```

شکل (۴) نمونه فایل خروجی

در فایل خروجی، در قسمت گره‌ها ۶ ستون وجود دارد که به ترتیب مقادیر x ، y ، ϕ و q و مؤلفه‌ها بردار نرمال برای هر گره هستند.

۴-۱. الزامات اجرای برنامه

پس از آماده‌سازی فایل‌های ورودی (شبکه و شرایط مرزی)، برنامه قابل اجرا خواهد بود. برنامه حاضر به زبان C++ نوشته شده و در آن از توابع کتابخانه‌ای `Alglib` استفاده شده است. لذا برای اجرای برنامه می‌بایست این کتابخانه اضافه شود. (در فایل پروژه‌ای که در ویژوال استودیو ساخته شده، اضافه شده است) برای اضافه کردن این کتابخانه به پروژه در محیط ویژوال استودیو باید ابتدا فایل‌های کد این کتابخانه را در یک مسیر مشخص قرارداد (باید از حالت فشرده خارج کرد). سپس از طریق مسیر زیر در ویژوال استودیو باید این مسیر را به لیست مسیرهای `include` پروژه اضافه نمود

Visual Studiu Main Menu >> PROJECT >> Properties >>VC++ Directories >> Include Directies

سپس برای استفاده از توابع مورد نیاز از کتابخانه alglib، در این پروژه، در ابتدای فایل MathTools.h عبارات زیر نوشته شده است

```
...
#include "alglib_src\ap.h"
#include "alglib_src\solvers.h"
using namespace alglib_impl;
...
```

فصل ۲: مستندات آموزشی

۱-۲. رابطه‌ی لaplac [۱]

برای یک میدان پتانسیل رابطه‌ی زیر حاکم است

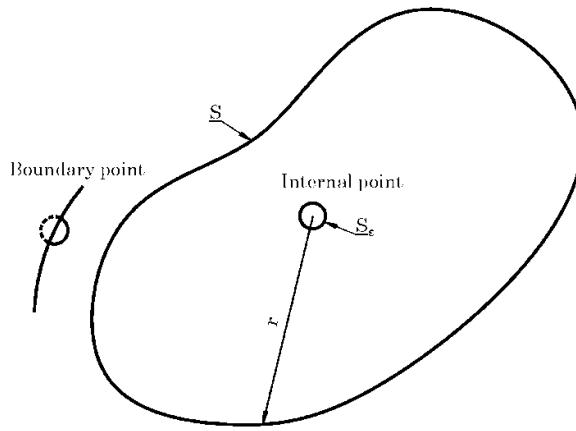
$$\nabla^2 \phi = 0 \quad (1)$$

رابطه‌ی فوق به معادله‌ی لaplac مشهور است. در آن ϕ تابع پتانسیل است (به طور مثال در یک میدان جریان غیر لزج و تراکم ناپذیر ϕ تابع پتانسیل سرعت است و داریم $\nabla \phi = v$). این معادله در تمام میدان برقرار است.

۲-۲. توسعه روابط اجزاء مرزی

روش اجزاء مرزی (BEM) یک روش عددی برای حل معادله دیفرانسیل حاکم بر مسئله است. این روش مشابه روش اجزاء محدود (FEM)، معادله دیفرانسیل حاکم بر مسئله را روی یک شبکه (مش) به صورت گستته حل می‌کند. تفاوت اصلی این روش با روش اجزاء محدود آن است که در این روش محاسبات تنها روی مرز میدان انجام می‌شود و نیازی به ایجاد شبکه برای درون میدان نیست. این سبب کاهش بسیار چشم‌گیری در حجم محاسبات مورد نیاز و هم چنین حافظه‌ی مورد نیاز می‌شود. البته پس از حل مرز میدان، در صورت نیاز برای هر نقطه دلخواه درون میدان نیز می‌توان با استفاده از حل روی مرز، مقدار تابع مورد نظر (تابع پتانسیل) را با انتگرال‌گیری محاسبه نمود.

مطابق شکل زیر اگر نقطه‌ای دلخواه درون میدان (و یا روی مرز) در نظر بگیریم



شکل (۵) مرز میدان پتانسیل

تابع پتانسیل ناشی از یک چشم (source) فرضی با قدرت واحد در محل نقطه‌ی P_1 که با دایره‌ای به شعاع ϵ احاطه شده است را ϕ^* می‌نامیم، داریم

$$\phi^* = \frac{\ln r}{2\pi} \quad (2)$$

بنابراین در داخل میدان (به جز داخل دایره‌ی مفروض) رابطه‌ی لاپلاس حاکم است

$$\nabla^2 \phi^* = 0 \quad (3)$$

بنابراین با توجه به روابط (۱) و (۳) می‌توان نوشت

$$\int_{A-A_\epsilon} (\phi^* \nabla^2 \phi - \phi \nabla^2 \phi^*) dV = 0 \quad (4)$$

قضیه‌ی دوم گرین [۲] ارتباط بین تغییرات درون میدان و مرز میدان را بیان می‌کند و به صورت زیر است

$$\int_U (\psi \nabla^2 \phi - \phi \nabla^2 \psi) dV = \oint_{\partial U} (\psi \frac{\partial \phi}{\partial n} - \phi \frac{\partial \psi}{\partial n}) dS \quad (5)$$

که U میدان و ∂U مرز میدان است.

با استفاده از قضیه‌ی دوم گرین می‌توان رابطه‌ی (۴) را به شکل زیر تبدیل کرد

$$\int_{S, S_\epsilon} (\phi^* q - \phi q^*) dS = 0 \quad (6)$$

$$\int_S (\phi^* q - \phi q^*) dS + \int_{S_\epsilon} (\phi^* q - \phi q^*) dS = 0 \quad (7)$$

لازم به ذکر است $q = \frac{\partial \phi}{\partial n}$, که n بردار یکه عمود بر سطح میدان (بردار نرمال به بیرون) و به سمت خارج میدان است. به طور مثال برای یک جریان سیال پتانسیل، q معروف مؤلفه‌ی عمود بر سطح سرعت است.^{*}