


بر نام خدا



Market Code

گام زمانی دو گانه

	محمد صابر زمان پور زهرائی: کارشناسی ارشد، مکانیک – تبدیل انرژی	توسعه دهنده:
	محمد صابر زمان پور زهرائی	تهیه کننده مستند:
	۹۴ / ۰۳ / ۲۵	تاریخ تنظیم سند:

فهرست مطالب

۳	مقدمه
۴	فصل اول: روش گام زمانی دوگانه
۸	فصل دوم: شرح برنامه
۸	۱-۲. تبدیل برنامه پایا به ناپایا
۹	۲-۲. اعمال گام زمانی دوگانه
۱۲	فصل سوم: نتایج
۱۲	۱-۳. تعداد سلول
۱۳	۲-۳. اختلاف مساحت سلول
۱۴	۳-۳. ضریب زمان
۱۵	۴-۳. نتیجه گیری

مقدمه:

شبیه‌سازی جریان سیال در حالت ناپایا یکی از زمانبرترین و به تبع آن پرهزینه‌ترین شبیه‌سازی‌ها در حوزه دینامیک سیالات محاسباتی¹ می‌باشد. برای کاهش زمان اجرای این‌گونه برنامه‌ها روش‌های مختلفی وجود دارد. یکی از پرکاربردترین روش‌ها، استفاده از گام زمانی دوگانه² می‌باشد.

در واقع با استفاده از دو گام زمانی، یک مسئله ناپایا بصورت پایا حل می‌گردد. به این صورت که در هر گام زمانی واقعی، مسئله بصورت پایا و با استفاده از گام‌های زمانی موضعی حل می‌شود و سپس با همگرا شدن نتایج، یک گام زمانی واقعی پیش می‌رود و به همین منوال در هر گام زمانی واقعی تا همگرا شدن نتایج، از گام‌های زمانی موضعی همان‌گونه که در مسائل پایا به کار می‌رود، استفاده می‌شود که در این صورت با یک مسئله ناپایا با کاربرد دو گام زمانی واقعی و موضعی، بصورت پایا رفتار خواهد شد در این گزارش چگونگی اعمال این روش و نتایج حاصل بحث و بررسی شده است.

¹CFD

²Dual Time Stepping

فصل اول: روش گام زمانی دوگانه

برای شبیه سازی جریان در حالت ناپایا ابتدا باید یک گام زمانی واقعی^۳ برای اجرای برنامه در هر تکرار محاسبه شود. این گام زمانی باید به گونه ای انتخاب شود که برای تمام سلول ها مناسب باشد.

برای یک سلول دو بعدی با مساحت Area گام زمانی به شکل زیر محاسبه می گردد.

$$dt(i,j) = CFL \frac{Area}{(\hat{\Lambda}_c^i + \hat{\Lambda}_c^j)}$$

که CFL توسط کاربر تعیین می گردد و Area نیز مساحت سلول می باشد. در ادامه داریم:

$$\hat{\Lambda}_c^i = (|\vec{v} \cdot \vec{n}^i| + c) \Delta S^i$$

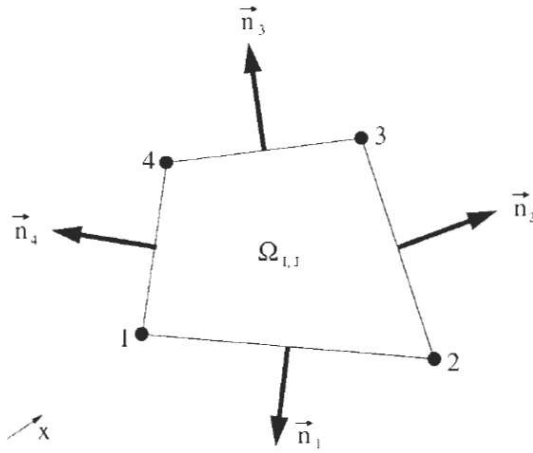
$$\hat{\Lambda}_c^j = (|\vec{v} \cdot \vec{n}^j| + c) \Delta S^j$$

شکل زیر را در نظر بگیرید. آنگاه برای بردارهای نرمال سطح داریم:

$$\vec{n}^i = \frac{1}{2} (\vec{n}_4 - \vec{n}_2)$$

$$\Delta S^i = \frac{1}{2} (\Delta s_4 - \Delta s_2)$$

³ Real Time Stepping



شکل 1: نمایش بردار نرمال سطح بر روی یک سلول محاسباتی دوبعدی

$$\Delta t = \min(dt(i, j))$$

لازم به ذکر است که گام زمانی واقعی باید به گونه‌ای تعیین شود که خطوط امواج در آن بازه زمانی همدیگر را قطع نکنند و نیز برای اینکه زمان اجرا طولانی نباشد باید بزرگترین مقدار ممکن را داشته باشد. این بدان معنی است که بسته به شبکه در نظر گرفته شده برای دامنه حل و اختلاف سرعت موج (مجموع سرعت صوت و سرعت جریان) در سلول‌های مختلف، dt برای هر سلول تغییر می‌کند و در نتیجه گام زمانی دستخوش تغییر می‌شود. و هرچه این اختلافات (سرعت موج و مساحت سلول‌ها) بیشتر باشد، گام زمانی کوچکتر می‌شود و در نتیجه زمان اجرای برنامه طولانی‌تر می‌گردد. یکی از روش‌های کاهش زمان اجرا، گام زمانی دوگانه می‌باشد.

معادلات دو بعدی اویلر به صورت زیر می‌باشد.

$$\frac{\partial Q}{\partial t} + \frac{\partial F}{\partial x} + \frac{\partial G}{\partial y} = 0$$

معادله فوق را می‌توان به صورت زیر نوشت.

$$\frac{Q^{n+1} - Q^n}{\Delta t} = -\left(\frac{\partial F}{\partial x} + \frac{\partial G}{\partial y}\right)$$

که در معادله فوق Δt نشان دهنده زمان واقعی بدست آمده از روابط قبل می باشد. این مقدار ممکن است برای شبیه سازی برخی از جریان ها، بسیار کوچک باشد. به همین منظور، زمان مجازی که بسیار بزرگتر از Δt باشد برای شبیه سازی با نام $\Delta \tau$ در نظر گرفته می شود. با استفاده از رابطه زیر می توان گام زمانی بلندتر برای شبیه سازی استفاده نمود.

$$\frac{Q^{m+1} - Q^m}{\Delta \tau} + \frac{Q^{n+1} - Q^n}{dt(i, j)} = f(Q)$$

$$f(Q) = -\left(\frac{\partial F}{\partial x} + \frac{\partial G}{\partial y}\right)$$

در رابطه فوق n شمارنده تکرار اصلی، m شمارنده تکرار داخلی، $dt(i, j)$ زمان بدست آمده برای هر سلول و $\Delta \tau$ زمان انتخاب شده برای پیشروی در هر تکرار اصلی می باشد. برای استفاده از رابطه فوق Q^{m+1} برابر Q^{n+1} قرار داده می شود و رابطه زیر بدست می آید.

$$Q^{m+1} = \frac{Q^m dt(i, j) + Q^n \Delta \tau + f(Q) dt(i, j) \Delta \tau}{dt(i, j) + \Delta \tau}$$

در تکرار داخلی اول Q^m برابر Q^n قرار داده می شود. این تکرار تا جایی ادامه می یابد که لگاریتم باقیمانده اختلاف دو تکرار کمتر از مقدار خاصی شود. این مقدار می تواند بین ۱- تا ۲- باشد.

برای پایداری بیشتر گام زمانی دو گانه، بهتر است از دقت مراتب بالاتر در گام زمانی استفاده شود. در روابط فوق از دقت مرتبه ۱ استفاده شده است که می توان آن را با دقت مرتبه دو و بالاتر جایگزین نمود.

$$\frac{Q^{n+1} - Q^n}{dt(i, j)} \xrightarrow{\text{جابجایی ن}} \frac{3Q^{n+1} - 4Q^n + Q^{n-1}}{2dt(i, j)}$$

لازم به ذکر است که برای دقت‌های مرتبه بالا باید از جداسازی "رو به عقب" (BackWard) استفاده

شود. برای دقت مرتبه دو، رابطه زیر حاصل می‌شود.

$$\frac{Q^{m+1} - Q^m}{\Delta\tau} + \frac{3Q^{m+1} - 4Q^m + Q^{m-1}}{2dt(i, j)} = f(Q)$$

$$\Rightarrow Q^{m+1} = \frac{2Q^m dt(i, j) + 4Q^m \Delta\tau - Q^{m-1} \Delta\tau + 2f(Q) dt(i, j) \Delta\tau}{2dt(i, j) + 3\Delta\tau}$$

MarketCode.ir

فصل دوم: شرح برنامه

برای پیاده سازی این روش، از برنامه نوشته شده توسط [طهماسبی و قدک](#) (نرم افزار تحلیل جریان آرام مبتنی بر معادلات ناویر-استوکس دوبعدی تراکم پذیر ناپایا در جریان داخلی بر روی شبکه سازمان یافته) استفاده شده است.

روش گام زمانی دوگانه، برای برنامه‌های شبیه سازی ناپایا قابل استفاده است و در شبیه سازی حالت پایا این روش کاربردی ندارد. برنامه مورد استفاده به صورت پایا شبیه سازی جریان را انجام می‌دهد، در ابتدا این برنامه با تغییراتی که در ادامه بیان شده، به شبیه سازی جریان ناپایا تبدیل می‌شود. سپس روش گام زمانی دوگانه روی آن اعمال می‌شود.

۱-۲. تبدیل برنامه پایا به ناپایا

تغییرات لازم برای تبدیل برنامه پایا به ناپایا شامل سه بخش است.

۱- قسمت اصلی برنامه (Main)

در این قسمت ۳ متغیر بادقت مضاعف به نام‌های Δt ، $TotTime$ و $EndTime$ تعریف می‌شود. این متغیرها به ترتیب نشان دهنده گام زمانی، زمان در هر لحظه و زمان نهایی شبیه‌سازی می‌باشند.

در قسمت $Main Loop$ ابتدا متغیر $TotTime$ برابر صفر قرار داده می‌شود. این صفر بدان معنی

است که شبیه‌سازی از زمان صفر شروع می‌شود. سپس متغیر $EndTime$ مقدار دهی می‌شود. این مقدار برحسب ثانیه می‌باشد.

شرط حلقه تکرار به $(N \leq N_{cycle} \text{ AND } TotTime \leq EndTime)$ تغییر می‌یابد. این شرط بدین معنی است که تا وقتی که زمان کمتر از مقدار نهایی اش است و تکرار از بیشینه تکرار کمتر است، حلقه ادامه داشته باشد.

در داخل حلقه تکرار بعد از فراخوانی زیر برنامه **DeltaTime**، گام زمانی محاسبه شده توسط زیر برنامه مذکور به زمان پیش‌روی شبیه‌سازی اضافه می‌شود.

همچنین بهتر است در قسمت نمایش و چاپ مشخصه‌های اجرا، بجای باقیمانده، مقدار زمان پیش‌روی چاپ و نمایش داده شود.

۲- زیر برنامه **DeltaTime**

این زیر برنامه دارای تغییرات جزئی نسبت به حالت پایا می‌باشد. در متغیرهای ورودی این زیر برنامه متغیر **Delt** اضافه می‌شود. این متغیر به عنوان یکی از خروجی‌های این زیر برنامه تلقی می‌گردد. در انتهای این زیر برنامه مقدار کمینه آرایه **Dt** در متغیر **Delt** ذخیره می‌شود.

۳- زیر برنامه **AUSM**

در متغیرهای ورودی این زیر برنامه متغیر **Delt** اضافه می‌شود. این متغیر به عنوان یکی از ورودی‌های این زیر برنامه تلقی می‌گردد. در انتهای این زیر برنامه کفایت برای محاسبه متغیر **Dt_Area** بجای $Dt(i,j)$ از **Delt** استفاده می‌شود. در این قسمت از زیر برنامه نیازی به محاسبه باقیمانده نیست.

۲-۲- اعمال گام زمانی دوگانه

تغییرات لازم برای اعمال گام زمانی دوگانه روی برنامه شبیه‌سازی جریان ناپایا، شامل سه بخش می‌باشد. این سه بخش عبارتند از:

۱- قسمت اصلی برنامه (main)

ابتدا شمارنده جدیدی با نام NN تعریف می‌شود که تعداد تکرار حلقه داخلی گام زمانی دوگانه را محاسبه کند. سپس چهار یا هشت آرایه (بسته به نوع گام زمانی دوگانه) به اندازه متغیرهای پایستار معادلات اوپلر برای ذخیره سازی گام‌های زمانی قبلی این متغیرها تعریف می‌شود. این آرایه‌ها با نام‌های Q1 ، Q2 ، Q3 و Q4 (و در صورت هشت آرایه ای بودن، چهار آرایه دیگر با نام‌های Q11 ، Q22 ، Q33 و Q44) تعریف می‌شوند.

در حلقه اصلی برنامه مقادیر متغیرهای زمان n (Q1 ، Q2 ، Q3 و Q4) به زمان n-1 (Q11 ، Q22 ، Q33 و Q44) و مقادیر متغیرهای پایستار معادلات اوپلر به متغیرهای زمان n (Q1 ، Q2 ، Q3 و Q4) انتقال داده می‌شود. سپس شمارنده حلقه داخلی (NN) و مقدار باقیمانده (Residual) قبل از شروع حلقه داخلی صفر می‌شوند.

در ادامه حلقه داخلی شروع می‌شود. این حلقه دارای شرط اتمام "میزان باقیمانده" است، به این ترتیب که اگر میزان لگاریتم باقیمانده از عدد خاصی کمتر شد حلقه به پایان می‌رسد. در حلقه داخلی فقط زیر برنامه AUSM اجرا می‌شود.

۲- زیر برنامه DeltaTime

در انتهای این زیر برنامه کفایت " $\Delta t = C * \Delta t$ " قرار گیرد. C "ضریب زمان" است که به صورت دلخواه توسط کاربر قرار داده می‌شود و گام زمانی را به آن اندازه بزرگتر می‌کند.

۳- زیر برنامه AUSM

در قسمت سوم این زیر برنامه ابتدا مقادیر متغیرهای پایستار برای محاسبه مقدار باقیمانده ذخیره می‌شوند. سپس با استفاده از رابطه زیر (که در فصل قبل به آن اشاره شده بود) مقادیر جدید متغیرهای پایستار معادلات اوپلر محاسبه می‌شوند.