



به نام خدا



Market Code

عنوان:

آنالیز مودال ساختارهای اتمی بوسیله دینامیک مولکولی

| | | |
|---|--|----------------------|
|  | حامد امینی: کارشناسی ارشد، مهندسی مواد | توسعه دهندگان: |
|  | روح الله دهقانی فیروزآبادی: دکتری، هیئت علمی | |
| حامد امینی | | تهیه کننده مستند: |
| ۹۳/۰۴/۰۴ | | تاریخ تنظیم سند: |

فهرست مطالب

| | |
|---------------------------------------|----|
| ۱- چکیده | ۳ |
| ۲- مقدمه ای بر موازی سازی: | ۴ |
| ۳- مستندات کاربردی | ۷ |
| ۳-۱- شناسنامه کد | ۷ |
| ۳-۲- معرفی ورودی و خروجیهای کد مهندسی | ۷ |
| ۳-۳- الزامات اجرای برنامه | ۸ |
| ۴- مستندات آموزشی | ۱۴ |
| ۴-۱- MAIN: | ۱۵ |
| ۴-۲- LmpRun: | ۱۷ |
| ۴-۳- SlepcSolver: | ۲۰ |
| ۴-۴- Utils: | ۲۱ |
| ۵- اعتبارسنجی کد | ۲۲ |

۱-چکیده

هدف از کد حاضر آنالیز مودال ساختارهای اتمی بوسیله دینامیک مولکولی است. این محاسبات بر اساس تغییرات کم اتم های ساختار از محل تعادلی خود و محاسبه تغییر نیرو ها است. با استفاده از تغییرات نیرو و مقدار تغییر مکان می توان ماتریس سختی ساختار مورد نظر را محاسبه کرد. این تغییرات نیرو توسط کد LAMMPS که به صورت کتابخانه خارجی فراخوانی می شود، محاسبه می شود. ماتریسی سختی به دست آمده با فرمت sparse توسط کتابخانه PETSC در آمده و توسط کتابخانه SLEPC فرکانس ها و شکل مدهای ساختار به دست می آیند. این کد و تمام کتابخانه های مورد استفاده آن به صورت موازی با کتابخانه MPICH اجرا می شوند.

کلید واژه: آنالیز مودال، ساختار اتمی، دینامیک مولکولی، موازی سازی

۲-مقدمه ای بر موازی سازی :

موازی سازی را می توان به دو دسته تقسیم کرد: موازی سازی با حافظه مشترک و حافظه جدا. در حالت اول که به آن multi thread اطلاق می شد با ایجادچندین thread یک برنامه یا process با شماره شناسه خاص (ID) می تواند با طوری موازی برنامه را روی چندین node اجرا کند. در عین حال تمام آنها از یک قسمت از حافظه RAM استفاده می کنند.

در حالت موازی سازی با حافظه جدا یا تفکیک شده برای اجرای یک برنامه خاص چندین process با شماره شناسه های خاص ایجاد می شوند. هر کدان از process ها حافظه مخصوص خود را روی RAM در اختیار میگیرند. هر کدام از process ها قسمتی از عملیات برنامه را بر عهده می گیرند. به منظور ارتباط بین process های مختلف از جمله پخش کردن اطلاعات از process اصلی روی دیگر process ها و جمع آوری اطلاعات نیاز به کتابخانه های message parallel interface یا mpi است. این process ها می توانند روی هسته های یک CPU چندین هسته ای اجرا شود یا هسته های سیستم های جدا از هم که در درون یک Network قرار دارند اجرا شوند.

یکی از کتابخانه های معروف موازی سازی mpich است. در زیر نمونه ساده ای از برنامه آورده شده است:

برای شروع mpi ابتدا باید ماژول MPI_Init که آرگومان های command line را به عنوان ورودی می گیرد را فراخوانی کرد. ماژوا های MPI_Comm_rank و MPI_Comm_size تعداد هسته های اختصاص داده شده به برنامه (size) و شماره پروسس فراخوانی شده (rank) را در اختیار کاربر قرار می دهند. Mpi را باید با ماژل MPI_Finalize اتمام کرد.

```
#include <stdio.h>

#include "mpi.h"

int main( int argc, char *argv[] )
{
    int rank,size;
    MPI_Init(&argc,&argv);
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rank);
    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &size);
    printf( "Hello world from process %d of %d\n", rank, size );
    MPI_Finalize();
    return 0 ;
}
```

خروجی این برنامه برای سیستم ۴ هسته ای به صورت زیر است:

```
Hello world from process 0 of 4
Hello world from process 1 of 4
Hello world from process 2 of 4
Hello world from process 3 of 4
```

این برنامه به طور هر زمان روی تمام هسته ها اجرا شده و هر هسته با شماره خاص خود (size) ماژول

printf را اجرا می کند. در حالتی که تمایل به اجرای برنامه روی هسته یا process خاصی را داشته

باشیم از افرمان if استفاده می کنیم:

```
if(rank == WhateverYouWant):
    do somting;
```

برای مثال در کد حاضر قسمت مقداردهی اولیه بر اساس شرایط مرزی را روی process اول (یا MASTER) انجام داده و قسمت حل معدلات خطی را روی process اولیه و مابقی به صورت موازی انجام می دهیم (MASTER و SLAVE). به تعریف متغیر ها در کد های موازی باید توجه شود برای مثال:

```
if(rank == 0):  
    double x = SomeValue;  
double y = SomeValue;
```

متغیر x فقط برای process صفر تعریف شده و برای بقیه process ها تعریف نشده و به آن دسترسی ندارند. اما متغیر y برای تمام process ها تعریف شده و هر process متغیر y خاص خود را دارد یعنی هر process مقدار خاصی از متغیر y را می توانند داشته باشند. در کد حاضر به طور مستقیم از کتابخانه های mpi استفاده نشده است.

۳- مستندات کاربردی

۳-۱- شناسنامه کد

شناسنامه کدمهندسی تهیه شده برای آنالیز مودال ساختار اتمی بوسیله دینامیک مولکولی به شرح زیر است.

جدول ۱: شناسنامه کد تحلیل آیروالاستیک بالک ضخیم

| | |
|---|-------------|
| Lmp_hess | نام برنامه |
| حامد امینی - روح الله دهقانی فیروزآبادی | نویسندگان |
| ۱۳۹۲/۱۱/۰۷ | تاریخ ارسال |

۳-۲- معرفی ورودی و خروجی های کد مهندسی

۳-۲-۱- ورودی های کد

ورودی های کد حاضر شامل:

۱- فایل باینری حاصل از تعادل ساختار اتمی پس از به تعادل رساندن با برنامه LAMMPS که با نام (equ.restart) ذخیره می شود. برای به دست آوردن این فایل باید ساختار اتمی را در فرمت data file لمپس را ابتدا آماده کرده و آن را توسط فایل اجرایی لمپس به تعادل برسانید. نمونه ای از این فرایند در قسمت ارزیابی آورده شده است.

۲- فایل با نام (potential.mod) که نوع پتانسیل و ضرایب پتانسیل های بین اتمی ساختار مورد نظر در آن ذخیره می شود.

۳- فایل مقادیر کنترل کننده برنامه. این فایل که با نام دلخواه ذخیره می شود شامل موارد زیر است:

خط ۱- exclude_type: تایپ اتم خارج شده از محاسبات. (اتم هایی که از محاسبات خارج می شوند قسمت ثابت ساختار را تشکیل می دهند)

خط ۲- displacement: مقدار تغییر مکان اتم در محاسبات از مکان تعادلی خود

خط ۳- FlagUnits: اگر ۱ واحدهای metal و در غیر این صورت real برای محاسبات به کار می

رود.

خط ۴-NrequestEigen: تعداد فرکانس هایی (مدها) که باید محاسبه شوند

خط ۵-Nprint: تعداد فرکانس هایی که اطلاعات باید چاپ شود

خط ۶-FlagEPSType: نوع ماتریس در حین محاسبات مقادیر ویژه. اگر مقدار ۱ باشد ماتریس

Hermitian و در غیر این صورت non-Hermitian

خط ۷-Scalse: مقدار بزرگ نمایی شکل مدها

۳-۲-۲- خروجی برنامه

خروجی ها شامل:

۱- hessian_matrix.bin: ضرایب غیر صفر ماتریس سختی در حالت باینری

۲- EigenVectors.dat: بردار مقادیر ویژه که برای محاسبه شکل مدها استفاده می شود

۳- EigenValues.dat: مقادیر ویژه یا فرکانس های ساختار

۴- Dump.dat: مختصات اتمی برای ایجاد شکل مدها

۵- Modes.lammpstrj: شکل مدهای ساختار در فرمت دامپ LAMMPS. برای نمایش گرافیکی

این فایل می توان از برنامه های [ovito](#) یا [vmd](#) استفاده کرد.

۳-۳- الزامات اجرای برنامه

منظور اجرای کد حاضر نیاز به سیستم عامل unix/linux یا محیط های شبیه ساز ان مانند Cygwin

است. کد حاضر از کتابخانه های petsc و slepc به منظور ذخیره سازی ماتریس-بردارها و به دست

آوردن مقدار ویژه یا فرکانس طبیعی های ساختار و بردار مقدار ویژه یا شکل مدهای ساختار اتمی

استفاده می کند. ماتریس سختی ساختار اتمی با فراخوانی LAMMPS به صورت کتابخانه خارجی

محاسبه می شود. کتابچه های مذکور خود نیاز به کامپایلر های C++/C و کتابخانه موازی ساز MPICH دارند.

نحوه نصب کتابخانه های petsc و slepc و همچنین کامپایل LAMMPS به صورت کتابخانه استاتیک در ادامه توضیح داده شده است.

۳-۳-۱: PETSC

ابتدا با مراجعه به [سایت](#) آخرین نسخه برنامه را دانلود کنید و در پوشه معینی قرار دهید. برای مثال فایل دانلود شده را درون پوشه با آدرس زیر کپی میکنیم:

```
/home/username/Packages
```

ترمینال را باز کرده و وارد مسیر فایل دانلود شده میشویم و فایل را extract میکنیم و وارد پوشه آن میشویم:

```
Cd /home/username/Packages  
tar xvfz petsc-3.4.2.tar.gz  
cd petsc-3.4.2
```

برای ساخت Makefile که کامپایل کدهای petsc را بر عهده دارد باید اسکریپت configure اجرا شود.

آپشن ها و مشخصات کامپایلرهای مختلف و نحوه استفاده از بسته های مورد نیاز petsc را میتوان در حین اجرای این اسکریپت مشخص کرد. در زیر نمونه ای از آن دیده میشود که کامپایلرهای سی و فرترن و سی پلاس پلاس مشخص شده و به برنامه گفته شده برنامه های مورد نیاز blas , lapack , mpich را دانلود و کامپایل کند:

```
./configure --with-fc=gfortran --with-cc=gcc  
--with-cxx=g++--with-clanguage=cxx  
--download-f-blas-lapack --download-mpich
```

بعد از ساخت Makefile با دستور زیر برنامه کامپایل میشود و با فرمان test از صحت کامپایل

مطمئن میشویم:

```
make  
// test compile  
make test
```

در انتهای کامپایل مقایر دو متغیر PETSC_DIR و PETSC_ARCH پرینت میشود که باید به

متغیرهای محیطی سیستم عامل اضافه شود.

برای این منظور:

```
//open .bashrc file in /home/username path  
cd /home/username  
nano .bashrc  
  
// add these two line to bottom of file  
export PETSC_DIR=[IT'S VALUE]  
export PETSC_ARCH=[IT'S VALUE]
```

برای اطلاع بیشتر نصب Petsc به [داکیومنت های](#) آن مراجعه نمایید.

:SLEPC - ۲ - ۳ - ۳

ابتدا با مراجعه به [سایت](#) آخرین نسخه برنامه را دانلود کنید و در پوشه معینی قرار دهید. برای مثال فایل

دانلود شده را درون پوشه با آدرس زیر کپی میکنیم:

```
/home/username/Packages
```

ترمینال را باز کرده و وارد مسیر فایل دانلودده میشویم و فایل را extract میکنیم و وارد پوشه آن